

"Cartan 度规"

同构性张量 $k([A, B], C) = k(A, [B, C])$

此外，它是反对称的。对称性映射。它有可能成为 g -度规。* 通常非退化度规 g 为半正定或半负定。

同构性张量张量积 $k_{ab} A^a B^b = A^a C_{ab} B^b = B^b C_{ba} A^a \Rightarrow k_{ab} = C^c_a C^d_b$

Cartan 度规的一个作用是张量结构 Tensor 降指标。

Thm. $G \rightarrow G^*$. $C_{ppr} = C_{ppr}^*$.

pf. 张量常以反对称的下降指标。从命题 1 证明。 $C_{ppr} = -C_{ppr}^*$.

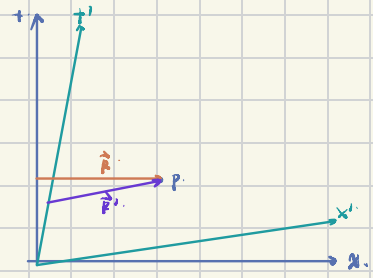
$C_{ppr} = k_{ps} C^s_{pr} = k([E_p, E_r], C^s_{pr} E_s) = k([E_p, E_r], C^s_{pr} E_s) = k([E_p, E_r], [E_p, E_r])$.

从命题 2. $k(E_p, [E_r, E_n]) = -k([E_p, E_r], E_n)$.
 $= k(E_p, [E_r, E_p]) = k([E_p, E_r], E_p)$. \square

→ The Proper Lorentz Group & The Lorentz Algebra

下组变换为 Lorentz 变换 (约定 $x^0 = ct$ 时，两系原点重合)。

$$\begin{cases} x' = \gamma(x - vt) \\ t' = \gamma(t - vx/c^2) \\ y' = y \\ z' = z \end{cases} \quad \gamma = \frac{1}{\sqrt{1-v^2/c^2}}$$



容易将 Lorentz 变换写成矩阵形式: $\Lambda = \cosh(\eta) \begin{pmatrix} 1 & -v/c \\ 0 & 1 \end{pmatrix}$ 令 $\eta = \tanh^{-1}(v/c)$.

$$\Lambda(\eta) = \begin{bmatrix} \cosh \eta & -\sinh \eta \\ -\sinh \eta & \cosh \eta \end{bmatrix}$$

下面我们考虑 Lorentz 变换。不要将相对速度 v 与 η 混淆。 $u_1, e_1, e_2, e_3, e'_1, e'_2, e'_3$ 分别代表两系不同的空间基底。从而有:

$\vec{r} = x_1 \vec{e}_1 + y_1 \vec{e}_2 + z_1 \vec{e}_3$ $\vec{r}' = x'_1 \vec{e}'_1 + y'_1 \vec{e}'_2 + z'_1 \vec{e}'_3$ \vec{r} 与 \vec{r}' 分别关于两系 \vec{e}_i, \vec{e}'_i 的分解。因此开始直接比较。为了解决这一点，我们引入一个 3D 相等的实数空间 V 。

以 $\vec{e}_1, \vec{e}_2, \vec{e}_3$ 为 V 内的正交归一基底，显然 $\vec{r} = x_1 \vec{e}_1 + y_1 \vec{e}_2 + z_1 \vec{e}_3$ 。 $\vec{r}' = x'_1 \vec{e}'_1 + y'_1 \vec{e}'_2 + z'_1 \vec{e}'_3$ 。

同样地，在相对运动的 S' 系的速度也等于 v 的负数。同样地 $\eta' = -\eta$ 。利用同一套内积空间中的 $\vec{r}, \vec{r}', \vec{v}$ 可以作 Lorentz 变换的。

$$\begin{cases} x' = \gamma(x - vt) \\ \vec{r}' = \vec{r} + \vec{v} \left[\frac{(\vec{r} \cdot \vec{v})}{v^2} - t \right] \end{cases}$$

为双群作。 (双速度并不和 x, x' 的相对、必需对 x, x' 和以相同的运动。 从而, R, B, V 都度则作 正变换。 这相当于 u, v 也做了一个正变换。

然而, 双速度的物理性质 便 而示, u, v 都不变, 因此这所 用之主系上的 Lorentz 变换作成是, 注意此时 $u = u_1 \hat{e}_1 + u_2 \hat{e}_2 + u_3 \hat{e}_3$ 。

以上并非 "完全双的" / "最速的" Lorentz 变换, 还可以加些些约束, e.g. 使两个不同的双速不同相。 这又需要 x 的轴经过 u 上位置轴作正变换, 从而又需要至一个运动件。

$$\begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & \boxed{R \in SO(3)} \end{bmatrix}$$

此外, 不满足 两个速度 $u=v=0$ 重合的洛变换初为 非相对论变, 所有洛变换均于 Lorentz Group, $L=O(1,3)$, 而相对论+非相对论变组成 Poincare 群。

与利用双速度的以上讨论过程作一个并推。 设 x, x' 不同由相对 boost 联系, $x' = B_{u,v}(x)$, 而双速度的不同进行相同运动, 使 $\tilde{x} = Rx$, $\tilde{x}' = R x'$ 。

从而立刻得出 $B(\tilde{x}) = R B_{u,v}(x) R^{-1}$ 。

在本节中, 我们只讨论开洛变换 包含反射, 反变换的群。 故言之我们只关心固有洛群 L_+^\uparrow 全体运动 $zD \subset L_+^\uparrow$ 为群, 而全体 boost $WZ \subset L_+^\uparrow$ 并非群。

然而 $WZ = \{B_{u,v}(\lambda) \in L_+^\uparrow\}$ 为群。

Thm G-9-2.

a). $B_{u,v}(\lambda) \in WZ$, $R \in zD \Rightarrow R^{-1} B_{u,v}(\lambda) R \in WZ$

b). $B(\tilde{x}) \in WZ \Rightarrow \exists R \in zD$, 使 $B(\tilde{x}) = R^{-1} B_{u,v}(\lambda) R$, $|v| = |\tilde{v}|$ 。

Thm G-9-2. 若 x, x' 有相对运动联系, u $\tilde{x} = Rx$ 与 $\tilde{x}' = R x'$ 之间也有运动联系。

证. 由于 x, x' 之间有运动联系, 从而有 $x' = B_{u,v}(x) = R_0^{-1} B_{u,v}(R_0 x)$ 。

$$\tilde{x}' = R R_0^{-1} B_{u,v}(R_0 x) = (R R_0^{-1}) B_{u,v}(R_0 x) = (R R_0^{-1}) B_{u,v}(R_0) \tilde{x} \quad \square$$

Thm G-9-3. $B(\tilde{x}) \in WZ$, $R \in zD$ 有, $B(\tilde{x}) = R B_{u,v}(x)$, \tilde{x} 与 x 有运动联系, $R \in [^2 \mathcal{P}]$ 。

证 x, x' 为两个惯性系中的坐标, 它们有运动联系, $x' = B_{u,v}(x)$, 故若将两系坐标作正交, $\tilde{x} = Rx$, $\tilde{x}' = R x'$ 。

而经过 V 应用用 \tilde{x} 系的坐标作正交, 从而为坐标正交, 此时 \tilde{x}, \tilde{x}' 之间的坐标正交, $\tilde{x}' = B(\tilde{x}) \tilde{x}$ 。

若坐标正交, 则坐标正交的变换为 $\tilde{x} = R \tilde{x}' \Rightarrow \tilde{x}' = B(R \tilde{x}) \tilde{x} \Rightarrow B(R \tilde{x}) = R B(\tilde{x}) R^{-1}$ 。

Thm G-9-4 (分解定理) - $\forall A \in L_+^\uparrow$, \exists 唯一的 $B(\tilde{x}) \in WZ$, $R \in zD$, 使 $A = B(\tilde{x}) R$ 。

下面讨论 Lorentz 代数. 在前面讨论过, Lorentz Group 的 Lie Alg 满足, $A^T = -\eta A \eta^{-1} \Rightarrow \eta A$ 为反对称.

1. \mathcal{R} 代表形如 $\begin{bmatrix} 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & n_1^2 & n_1^2 \\ 0 & -n_1^2 & 0 & n_2^2 \\ 0 & -n_1^2 & -n_2^2 & 0 \end{bmatrix}$ 以 \mathcal{B} 代表形如 $\begin{bmatrix} 0 & b_1^0 & b_2^0 & b_3^0 \\ b_1^0 & & & \\ b_2^0 & & 0 & \\ b_3^0 & & & \end{bmatrix}$

这样的反对称.

这样的反对称.

不难看出 \mathcal{R} 与 \mathcal{B} 均为 $\mathcal{O}(1,3)$ 的子空间. 前面有结论, $[\eta, \eta] = \mathfrak{so}(3)_R$. 而 \mathcal{R} 为 $\mathcal{O}(1,3)$ 的 sub-Lie Alg. 而 \mathcal{B} 并非. 从某种意义上讲, \mathcal{R} 的生成元 $\mathcal{cal}(\mathcal{R})$ 生成 \mathbb{ZD} . 而 $\mathcal{cal}(\mathcal{B})$ 生成 \mathbb{WZ} . 有如下定理.

Thm. 6-9-6. \mathcal{R} 为 \mathbb{ZD} 的 Lie Alg.
 证. 首先, $\dim \mathcal{R} = 3$. $\dim \mathbb{ZD} = 3$.

其次, 证对于 $v \in \mathcal{R}$, $\exists \mathbb{ZD}$ 中的曲线. 其在 0 处的切矢为 v .

$n \in \mathcal{R}$ 保证 n 可写为反对称. $n = \begin{bmatrix} 0 & 0 \\ 0 & n \end{bmatrix}$. 其中 $n \in \mathfrak{so}(3)$. 又根据反对称矩阵的叉积, 可证 $\text{Exp}(tn) = \begin{bmatrix} 1 & \\ & \text{Exp}(n) \end{bmatrix} \Rightarrow \text{Exp}(tn) \in \mathbb{ZD}$.

通常证明 $v \in \mathbb{ZD}$ 中的子群. 其在 0 处的切矢在 \mathcal{R} 中. 这是容易证明的.

Thm. (补). $b_1 = \begin{bmatrix} 0 & 1 & 0 & 0 \\ 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{bmatrix}$ 是 $B_1(u) \in \mathbb{WZ}$ 这一子群的生成元. 验证: $B_1(u) = \text{Exp}(u \cdot b_1)$.

证. $\text{Exp}(u \cdot b_1) = I + u b_1 + \frac{1}{2!} (u b_1)^2 + \frac{1}{3!} (u b_1)^3 + \frac{1}{4!} (u b_1)^4 + \dots = I + \begin{bmatrix} -u & \\ & u \end{bmatrix} + \frac{1}{2!} \begin{bmatrix} u^2 & \\ & -u^2 \end{bmatrix} + \frac{1}{3!} \begin{bmatrix} -u^3 & \\ & u^3 \end{bmatrix} + \dots = \begin{bmatrix} e^{-u} & 0 \\ 0 & e^u \end{bmatrix}$

$p = 1 + \frac{1}{2} u^2 + \frac{1}{4!} u^4 + \dots = \cosh u$. $q = -u - \frac{1}{3!} u^3 - \frac{1}{5!} u^5 = -\sinh u$. \square .

Thm. 6-9-8. $v \in \mathcal{R} \Leftrightarrow \exists R \in \mathbb{ZD}$, $r \in \mathbb{R}$ 使得 $v = r \cdot P^{-1} \cdot R \cdot P$. 在正常情形下, 群 \times 代数是无意义的. 所以可以这样操作是因为我们假设群可解.

$\star \cdot P_3 \rightarrow P_1 / P_2$ 证明.

证. 首先从右到左. 直接进行证明即可. $v = P \cdot P^{-1} \cdot R \cdot P = \begin{bmatrix} 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & \alpha & \beta \\ 0 & -\alpha & 0 & 0 \\ 0 & -\beta & 0 & 0 \end{bmatrix} \in \mathcal{R}$

另外 \wedge 向量. 令 $n = \gamma_1 v_1 + \gamma_2 v_2 + \gamma_3 v_3$. 由群可解性可得到结论. $r = \gamma \cdot P^{-1} \cdot R \cdot P$.

取. $v = (v_1^2 + v_2^2 + v_3^2)^{1/2} \cdot \frac{v_1}{\sqrt{v_1^2 + v_2^2 + v_3^2}}$ 等.

$\begin{cases} v_1 = r \sin \theta \cos \varphi \\ v_2 = r \sin \theta \sin \varphi \\ v_3 = r \cos \theta \end{cases}$ (对任意向量极坐标). 取 $R = \begin{bmatrix} 1 & & & \\ & \cos \varphi & -\sin \varphi & \\ & \sin \varphi & \cos \varphi & \\ & 0 & 0 & \cos \theta \end{bmatrix}^{-1}$.

